LEAN DESIGN THINKING E SCRUM - FRAMEWORK - DA IDEIA AO PITCH

Através do Design Thinking e Lean StartUp

Estágio 1 do MVP

Estágio 2 do MVP

Estágio 3 do MVP

Exploração | **Construção** | **Experimentação**

Abstrato

Concreto

Análise e Síntese

Imersão

DESIGN THINKING

Testes

Prototipação

Ideação

Descoberta do **Problema** do **Cliente**

Validação do **Problema** do **Cliente**

Aprender

LEAN STARTUP

Construir

Mensurar

Sprint Planning

Product Backlog

Visão Estratégica

Execução do Sprint

SCRUM

Sprint Review

Incremento no entregável

I Imersão preliminar

II Análise e síntese

III Imersão em profundidade

IV Ideação

V Modelagem de Negócios

VI Posicionamento de Mercado

VII Prototipação

VIII Teste e Validação

IX Visão Estratégica

X Gestão Ágil

Sem Modelo de Negócio | Modelo de Negócio Não Validado | Modelo de Negócio Validado

Problema do cliente | Solução do cliente | Pitch Deck para Investidor

DESENVOLVIDO POR: David Alpa | B4B - Soluções Estratégicas Integradas - www.b4b.group

Lean Design Thinking e Scrum - Framework - É permitida a redistribuição e o uso para fins comerciais e não comerciais, contanto que a obra seja redistribuída sem modificações e completa, e que os créditos sejam atribuídos ao autor.